




Вікіпідручник у навчальному процесі: за і проти

Наталія Ластовець
Користувачка:EleNte



Вікіпідручник – це ресурс
для навчальної літератури з
вільним змістом.



Ключове слово – **навчальна**. Це не енциклопедія, словник чи збірник літератури. Для цього є інші проєкти.

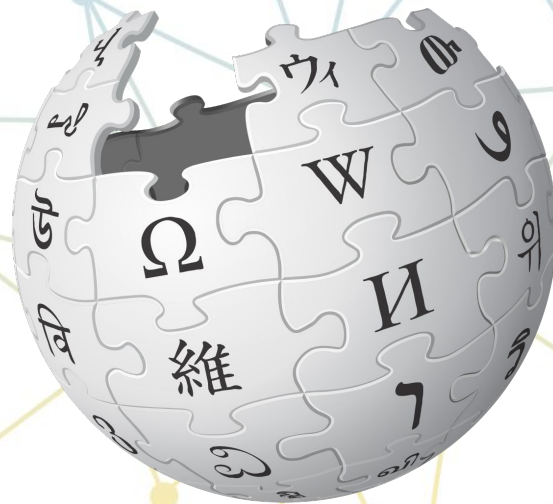
Плюси:

- доступність;
- адаптивність;
- відкритість.



Що можна додати викладачу або вчителю:

- підручники;
- анотовані тексти для навчання;
- методичні розробки.



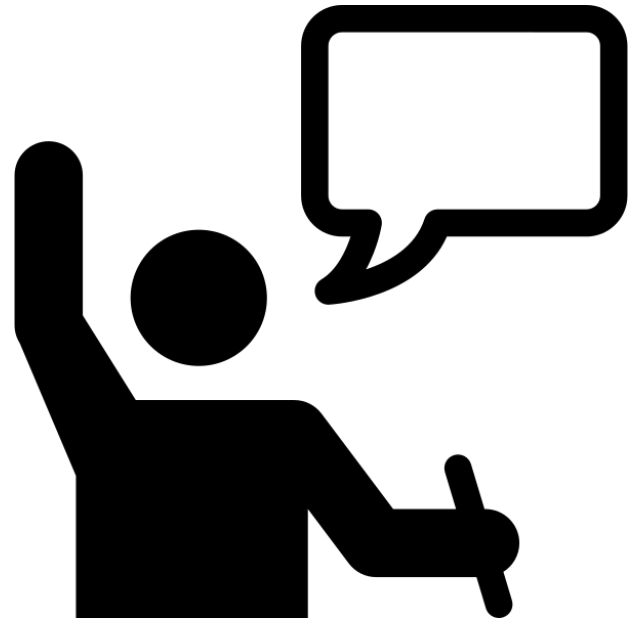
Все, що ви напишите у своїй книзі, автоматично ліцензується:

- **Creative Commons Attribution/Share-Alike License 3.0**
- **GNU Free Documentation License (якщо ви є автором).**



Перед тим, як почати писати визначте:

- ТИП;
- цільову аудиторію;
- обсяг книги.





ВІКІПІДРУЧНИК
Вільні знання для вільного світу

Головна сторінка
Портал спільноти
Поточні події
Нові редагування
Випадкова стаття
Довідка
Пожертвувати

Інструменти

Посилання сюди
Пов'язані редагування
Завантажити файл
Спеціальні сторінки
Постійне посилання
Інформація про сторінку
Цитувати сторінку
Елемент Вікіданих

Друк/експорт

Створити книгу
Завантажити як PDF
Версія до друку

В інших проєктах

Вікісховище
MediaWiki
Мета-вікі

Ви не увійшли до системи [Обговорення](#) [Внесок](#) [Створити обліковий запис](#) [Увійти](#)

Головна [Обговорення](#)

[Читати](#) [Перегляд](#) [Переглянути історію](#)

Пошук у Вікіпідручнику



Ласкаво просимо до Вікіпідручника

Вітаємо в українському **Вікіпідручнику**, відкритій та вільній бібліотеці навчальної літератури, яку **Ви** можете поповнювати.

Зараз статей: **1096**, сторінок: **3476**



- [Головна категорія](#)
- [Проект категоризації](#)
- [Платформа вікіуроків](#)
- [Інші мови](#)
- [ЧаП](#)

Рекомендовані



Освоюємо Java

Даний підручник орієнтований на вивчення Java як людьми з мінімальним рівнем знання програмування так і людей, які хочуть покращити свої знання з певних нюансів мови.



Пориньте у Python 3

Пориньте в Python 3 - останню версію універсальної інтерпретованої мови програмування

[Версія для друку](#)



Методологія медіа-досліджень

Курс з медіа-досліджень від Могилянської школи журналістики

[Версія для друку](#)

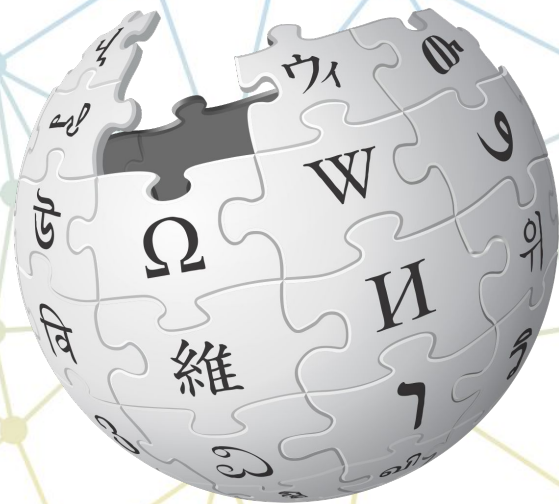


Pascal

Алгоритмічна мова програмування загального призначення

Що потрібно для написання:

- визначитися з назвою;
- визначитися зі стилем;
- підібрати категорії (щоб допомогти іншим користувачам доповнити книгу та читачам знайти її);
- визначитися зі структурою;
- почати писати =)






Поради для ентузіастів:

- розділяти підручник на розділи (як мінімум - це зручно, як максимум не буде перевищення об'єму статті);
- переробити текст, якщо він не на вільній ліцензії;
- позначати готовність розділів чи підрозділів (для цього є спеціальні квадратики).



Якщо знайшли помилку або неточність, будь ласка виправте її, або напишіть про неї на сторінці [обговорення](#).

Деякі нюанси мови java, які не включені у підручник, винесено в [ЧаП](#)

Рівень готовності розділів, позначено відповідним квадратиком: 

[[Файл:75%.png]]



Освоюємо Java



Java (вимовляється Джава; у нас інколи Ява) — об'єктно-орієнтована мова програмування, випущена компанією Sun Microsystems у 1995 році як основний компонент платформи Java. Синтаксис мови багато в чому походить від C та C++. Java програми виконуються у середовищі віртуальної машини Java. Java програми компілюються у байткод, який при виконанні інтерпретується віртуальною машиною для конкретної платформи. В 2009 році Sun Microsystems придбала компанія Oracle, яка продовжує розвивати "Джава".

Даний підручник орієнтований на вивчення Java як людьми з мінімальним рівнем знання програмування, так і людей - які хочуть покращити свої знання з певних нюансів мови.

Долучайтесь до доповнення та виправлення даного підручника. детальніше на сторінці [обговорення](#)).

Якщо знайшли помилку або неточність, будь ласка виправте її, або напишіть про неї на сторінці [обговорення](#).

Деякі нюанси мови java, які не включені у підручник, винесено в [ЧаП](#)

Рівень готовності розділів, позначено відповідним квадратиком: ■ ■ ■ ■ ■

Детальний зміст [ред.]


1. Загальний огляд та історія Java ■
2. Встановлення і налаштування середовища розробки ■
 - JDK та його встановлення
 - Привіт світе!
 - Середовище розробки
 - Парадигма ООП
 - Об'єкти та об'єктні змінні
 - Пакети
 - Інкапсуляція
 - Успадкування

- Загальний огляд та
- Встановлення і нала
- Основи
- Вступ в класи та ме
- Керування порядком
- Массиви
- Рядки
- Методи
- Об'єкти і класи
- Винятки
- Графічний інтерфейс
- Колекції
- Менеджери розташу
- Графічні компоненти
- Поток вводу/виводу
- Узагальнення
- Паралелізм

Література

- Програмування мовою Java / Олексій Васильєв. - Навчальна книга Богдан. 2020. 696 с.
- Core Java. Volume I, Fundamentals (11th edition) / Cay S. Horstmann. — Pearson. 2018
- Java: The Complete Reference, Eleventh Edition /Herbert Schildt. - Oracle Press. 2019. - 1871 p.
- Learning Java 5th Edition/ Marc Loy, Patrick Niemeyer, Daniel Leuck. - O'Reilly Media. 2020 - 1248 p.

Корисні лінки

- Вісім міфів про Java //EasyCode - статті, що стосуються програмування українською 
- Java Notes - детальний англomовний ресурс 
- Підручники Java українською 
- Приклади програм та документація по Java. (англ) 
- Матеріали по Java 
- Основи програмування та алгоритмічні мови 
- Об'єктно-орієнтоване програмування в Java (курс лекцій) 
- Відеоуроки Java українською//Віртуальна Академія 
- Java Programming Example Codes 

Дивіться також на Вікіпідручнику

- Функціональне програмування на Java
- Веб-програмування на Java



Контакти:

natlastovets@gmail.com

+380632778083

Користувачка:EleNte